

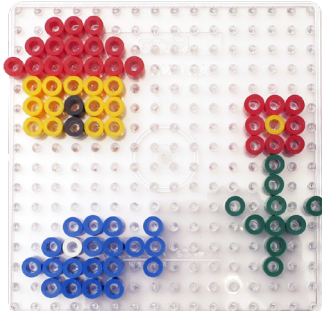
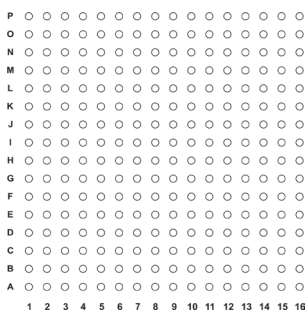
4. Pärlan på rätt plats

Att bestämma exakt läge

Hur kan en dator rita en bild på skärmen?
För att hitta rätt läge ska **pixlar** läggas in i ett ruttmönster (koordinatsystem). I den här övningen ska vi lära oss om hur man på ett enkelt sätt kan ange ett exakt läge.

Sätt igång så här:

1. Arbeta två och två. En person sköter pärlplattan och den andra läser av koordinatsystemet.
2. Hämta en mall på ett koordinatsystem från www.bemake.se/parla. Tejpa fast det på undersidan av den genomskinliga pärlplattan.
3. Gå igenom hur ett koordinatsystem fungerar och förklara hur en speciell plats på pärlplattan kan få ett särskilt namn, en "koordinat" t ex röd pärla på M1.
4. Plocka fram pärlplattor och pärlor i de färger ni vill jobba med.
5. Turas om att läsa av koordinaterna och ge instruktioner till kamraten som plockar pärlor till rätt plats på pärlplattan.



Gör ett koordinatsystem som kan fästas på undersidan av den genomskinliga pärlplattan.



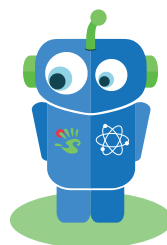
Jobba vidare!

Kopiera koordinatsystemet och rita en enkel bild genom att med färgpennor fylla i ruta för ruta och sedan fästa bilden på undersidan av den genomskinliga pärlplattan. Lägg därefter pärlorna efter mönstret på bilden och läs upp koordinaterna för varje pärla som läggs. Yngre barn kan arbeta med koordinater från 1-5 och A-E.

Det här behöver du:

- Fyrkantiga genomskinliga pärlplattor för stora nabbipärlor
- Stora nabbipärlor i olika färger
- Rutat papper, färgkritor och pennor
- Koordinatsystem enligt bild

www.bemake.se/parla



HUR EN DATOR
HITTAR RÄTT

Spel som lär

Spelet "Sänka skepp" är ett bra sätt att bekanta sig med ett koordinatsystem.

Se spelregler på:

www.spelregler.org/sanka-skepp/

Vad säger läroplanen?

Lpfö98 reviderad 2016:

Förskolan ska sträva efter att varje barn:

- utvecklar sin förmåga att urskilja, uttrycka, undersöka och använda matematiska begrepp och samband mellan begrepp.

Lgr11 reviderad 2017:

Centralt innehåll:

Matematik Algebra

- årskurs 1-3: Hur enkla mönster i talföljder och enkla geometriska mönster kan konstrueras, beskrivas och uttryckas.
- årskurs 4-6: Hur mönster i talföljder och geometriska mönster kan konstrueras, beskrivas och uttryckas.
- årskurs 7-9: Hur mönster i talföljder och geometriska mönster kan konstrueras, beskrivas och uttryckas generellt.

Matematik Geometri

- årskurs 4-6: Konstruktion av geometriska objekt såväl med som utan digitala verktyg.
- årskurs 7-9: Avbildning och konstruktion av geometriska objekt såväl med som utan digitala verktyg.