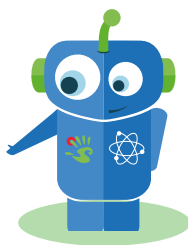


# 1. Tänk som en robot

## Gör en algoritm

Träna på att bygga en **algoritm** genom att lägga olika bilder i en följd. Försök sedan göra samma rörelser som bilderna visar.



### Det här behöver du:

- Bilder som stegvis beskriver en handling.
- Ladda ner exempel från [www.bemake.se/rorelser](http://www.bemake.se/rorelser)
- Eventuellt ett större papper att sätta upp bilderna på.

### Sätt igång så här:

1. Gör egna bildsekvenser av en enkel aktivitet där du rör din kropp, till exempel sätt dig på en stol, plocka upp en bok från golvet eller ta på dig skorna. Du kan även ladda ner bilder från [www.bemake.se/rorelser](http://www.bemake.se/rorelser) Börja med 4–6 bilder.
2. Titta på bilderna och bestäm i vilken ordning de ska ligga.
3. Lägg bilderna på golvet framför dig och gör samma rörelser som bilderna visar. Fundera över om det går att göra aktiviteten i en annan ordning. Kan till exempel samma bild användas flera gånger?

## För de yngsta

Rita eller fotografera bilder på olika ansiktsuttryck. För yngre barn kan tre bilder räcka, till exempel TITTA, BLUNDA, LEDSEN, GLAD, RÄCK UT TUNGAN. Gör sedan rörelserna i den ordning de ligger.



## Vad säger läroplanen?

### Lpfö18:

Förskolans uppdrag

- Utbildningen i förskolan ska ge barnen möjlighet att använda matematik för att undersöka och beskriva sin omvärld samt lösa vardagliga problem.
- Utbildningen ska också ge barnen förutsättningar att utveckla adekvat digital kompetens genom att ge dem möjlighet att utveckla en förståelse för den digitaliserade mötet i vardagen.

### Lgr11 reviderad 2017:

Centralt innehåll årskurs 1-3

#### Matematik Algebra

- Slumpmässiga händelser i experiment och spel.

## Jobba vidare!

- Gör en algoritm med en sifferserie genom att tillverka bilder på saker i olika antal från 1-10. Lägg bilderna i rätt ordning.
- Gör en kalender med bilder från olika årtider. Skriv korta texter till bilderna. Äldre barn skriver själva eller får hjälp.
- Gör en film av den färdiga bildsekvensen i verktyg för filmredigering av typ iMovie eller i en Stop Motion App.